

DAVID BRUNEL

3D Environment artist

✉ davidbrunel97@gmail.com

📞 06 16 64 70 14

🖱 www.davidbrunel.fr

🚗 Permis B

🦯 RQTH (Travailleur handicap)

🌐 www.artstation.com/davidbrunel

DIPLÔMES



DU Infographie 3D (en cours)

Formation Gamagora - Université de Lyon 2, Bron
Septembre 2022 - Aujourd'hui



LP Métiers du numérique, Conception, rédac., réa. web

IUT de Rouen, Elbeuf
Obtenu en Juin 2019



BTS Design graphique, Communication et médias num.

Lycée Jeanne d'Arc, Rouen
Obtenu en Juillet 2017



Bac STD2A, Mention Assez bien

Lycée Jeanne d'Arc, Rouen
Obtenu en Juin 2015

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE



Stage en intégration web

42Stores, Petit-Quevilly
Mars - Juin 2019



Stage en web design

Image-In, Bois-Guillaume
Mai - Juin 2016



Stage en métiers du jeu vidéo

Gamit Studio, Petit-Quevilly
Novembre 2015

PROJETS



Directeur artistique / Animateur / Environment artist

Sombregarde Game Studio - Développement de " Gods of Gaea",
un 4X / RTS fantastique
Septembre 2019 - Aujourd'hui (sur mon temps libre)



GMTK Game Jam 2022 (72h) - 3D artist

Développement de Tesseractum, jeu dans lequel vous devez
résister à une horde d'ennemi en leur tirant des dèss dessus.
Novembre 2021



VGL Game Jam 2021 (60h) - 3D artist

Développement de Post-Apo Cola, un jeu d'arcade où vous devez
faire tomber un max de cannettes
Novembre 2021



Trijam #102 (3h)- Graphiste / Animateur 2D

Développement de "Colorhythm", un beat'em'up musical
Janvier 2021

LOGICIELS



Suite
Adobe CC



Blender



Maya



ZBrush



Topogun



Unity



Unreal
Engine



Substance
3D Painter



World
Creator

LANGUES



Natif



Courant



Académique

COMPÉTENCES

Travail d'équipe

Force de proposition

Communication

Autonomie

Créativité

Polyvalence

Adaptabilité

Implémentation

LOISIRS

Science-fiction

Heroic Fantasy

Comics

Manga

BD

ARPG et dérivés

Point'n'Click

Jeux indés

Warhammer

Escrime

Surnaturel

Séries